



LOGO-úkoly R



**PEXESO, LOGICKÉ ŘADY, OBRÁZKOVÉ SUDOKU,
NÁZVOSLOVÍ, NÁMĚTY NA PRÁCI S OBRÁZKY,
GRAFICKÉ ZNÁZORNĚNÍ DÉLKY SLABIK,
MALOVÁNÍ VE ČTVERCOVÉ SÍTI**

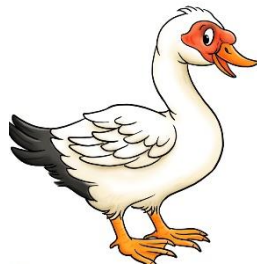
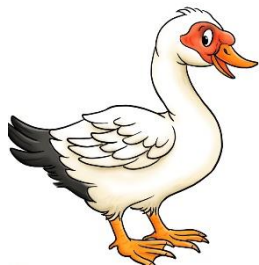
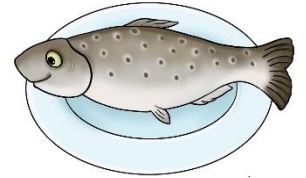
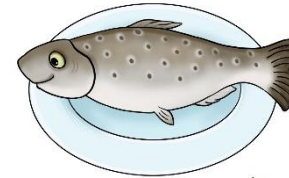
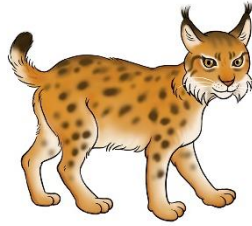
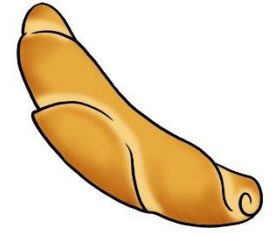
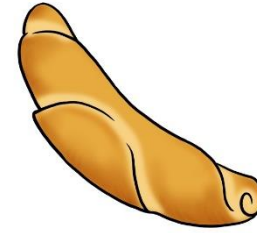
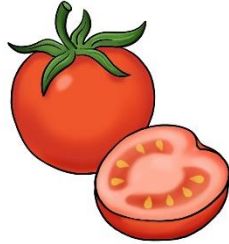
OBSAH SOUBORU

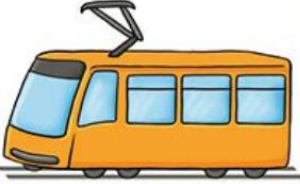
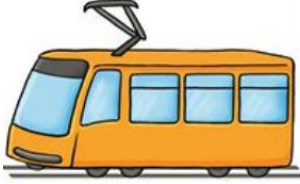
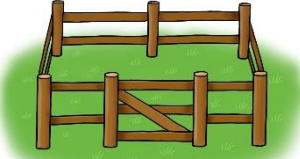
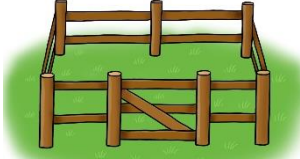
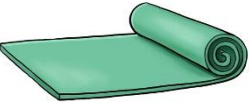
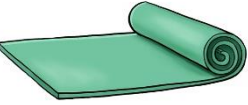
- Obrázkové pexeso
 - Všechny obrázky obsahují v názvu písmenko R.
 - Obrázky použijte i k dalším aktivitám, jejichž seznam naleznete níže.
- Názvosloví
 - Pojmenování obrázků z hry pexeso. Můžete vyznačovat první a poslední hlásku slova. Můžete kroužkovat, kde se nachází písmeno r nebo přiřazovat název ke správnému obrázku.
- Logické řady
 - Úkolem dětí je pokračovat v logických řadách. Obrázky dokreslují do volného řádku.
- Obrazové sudoku
 - Obrazové sudoku slouží k procvičení logického uvažování a pozornosti. Na první stránce je vyřešené sudoku a pravidla. Na dalších stranách naleznete sudoku, kam děti dolepí obrázky z nabídky.
- Určování délky slabiky
- Malování ve čtvercové síti

Náměty na práci s obrázky

1. Pojmenuj obrázky, které vidíš před sebou. (náповědu najdeš v názvosloví)
2. U každého obrázku urči první a poslední hlásky.
3. U každého obrázku urči první a poslední slabiky.

4. Vymysli větu, ve které použiješ obrázek z nabídky.
5. Najdi a ukaž obrázek na kterém je ... (např. rajče).
6. Vytleskej názvy obrázků, které vidíš před sebou.
7. Přiřaď správné grafické znázornění délky slabik ke každému obrázku.
8. Zkus vymyslet k některým obrázkům rýmy.
9. Ukaž všechny obrázky, které začínají na r.
10. Najdi „zašifrovaný“ obrázek. Dospělý hláskuje O – H – R – A – D – A
11. Seskup obrázky do skupin podle počtu slabik. (slova jednoslabičná, dvojslabičná...)
12. Řaď obrázky za sebou tak, jak diktují. (např. rajče, rys, žirafa ...) Obrázky řadíme zleva doprava.
13. Roztříd' obrázky podle významových okruhů. (např. zvířata, věci
14. Najdi a ukaž rýč, který obrázek je vlevo od rýče a který vpravo?, potraviny...)
15. Řaď obrázky podle pokynů. (např. před sebe dej žirafu, těsně za žirafu polož trpaslíka, před žirafu polož draka, mezi žirafu a draka polož rádio...)
16. Vyskládej před sebe 5 obrázků. Spočítej je. Procvičuj: o jeden méně, o dva více, tři přidám, rozdělit na polovinu...
17. Porovnávání - na které straně je více a na které méně obrázků? Kolik musím přidat, aby jich bylo na obou stranách stejně?
18. Vyskládej obrázky do řady. Pojmenuj první obrázek, pojmenuj čtvrtý obrázek, pojmenuj předposlední obrázek.
19. Podívej se na 5 obrázků, zavři oči. Dokážeš je všechny vyjmenovat?
20. Podívej se na obrázky a pokus se je všechny zapamatovat. Který obrázek zmizel? Které obrázky jsou na jiném místě?



RÁDIO	RAJČE	ROHLÍK	RUKAVICE	RYS	TRAKTOR
TRPASLÍK	SVETR	RYBA	KAČER	PERO	TRIKO
RYBÍZ	PETRŽEL	TRAMVAJ	BROSKEV	DRAK	OHRADA
SRDCE	STROM	VRABEC	KARIMATKA	ŽIRAFÁ	SURIKATA



SUDOKU – PRAVIDLA

Hru sudoku tvoří čtverec, který má čtyři řádky a čtyři sloupce.

Čtverec je rozdělen na čtyři menší čtverce. Vaším úkolem je logicky doplnit chybějící obrázky tak, že se obrázky nebudou opakovat **na řádku**, **v sloupci** a **v menším čtverci**.

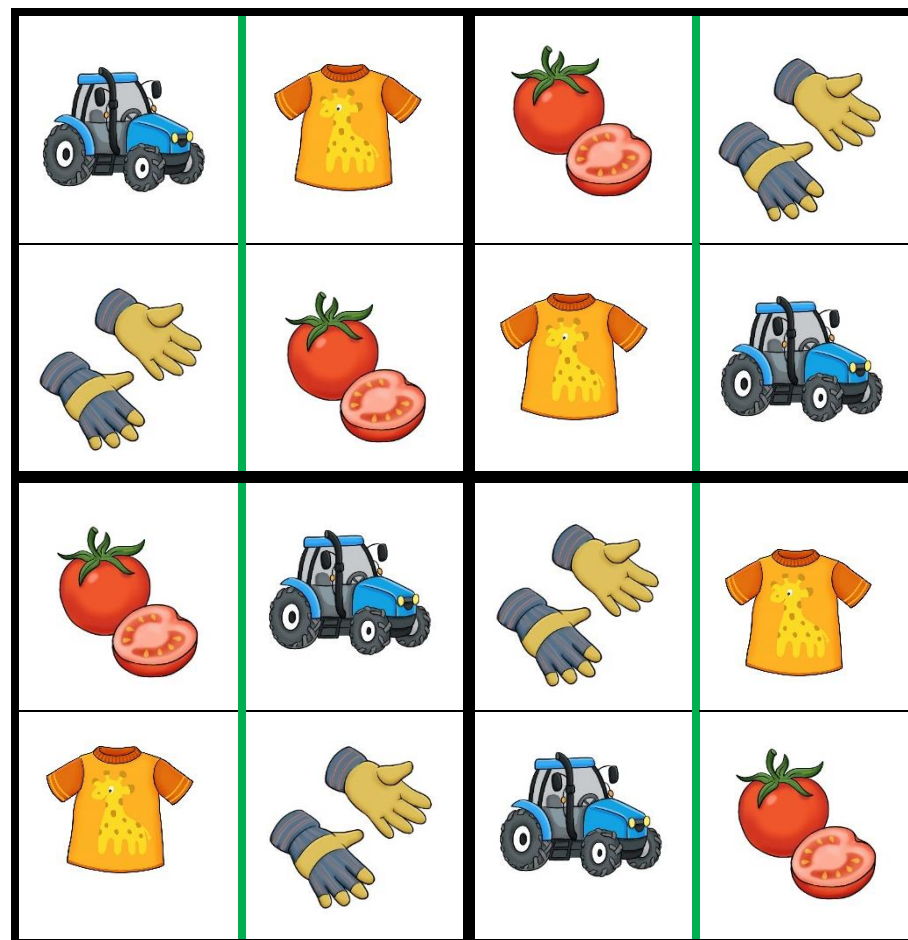
V každém řádku může být každý obrázek pouze jednou.

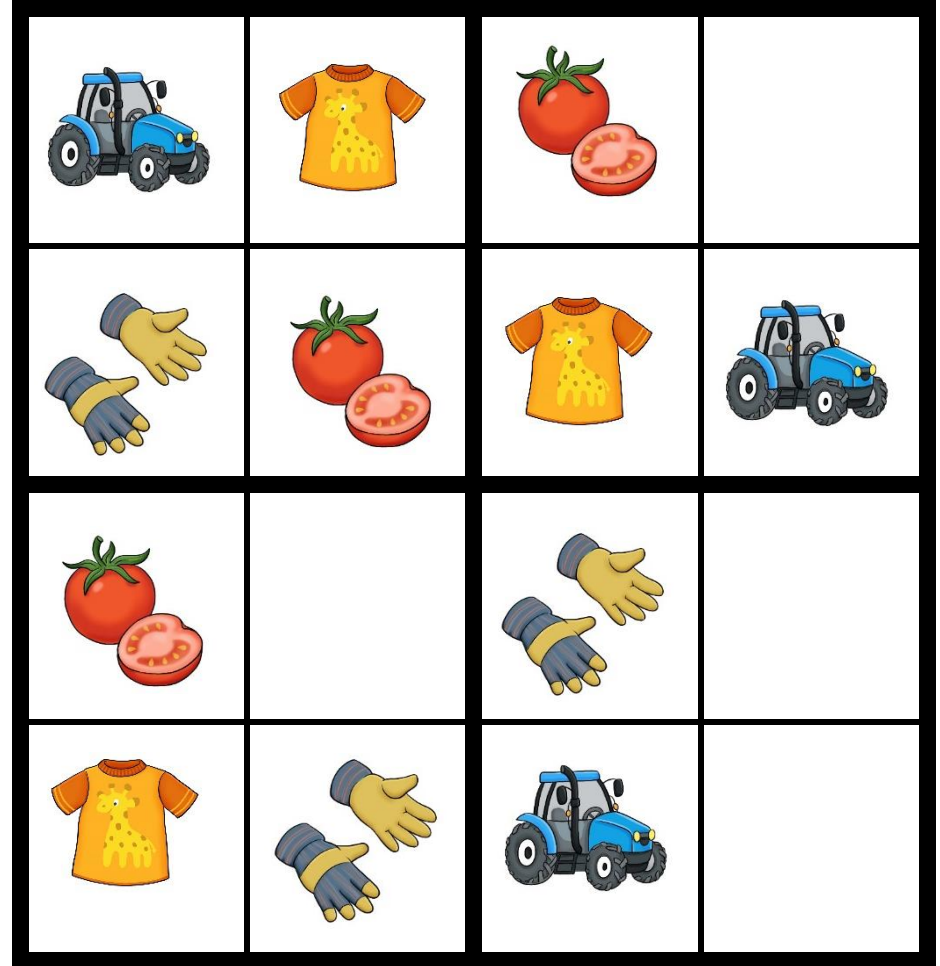
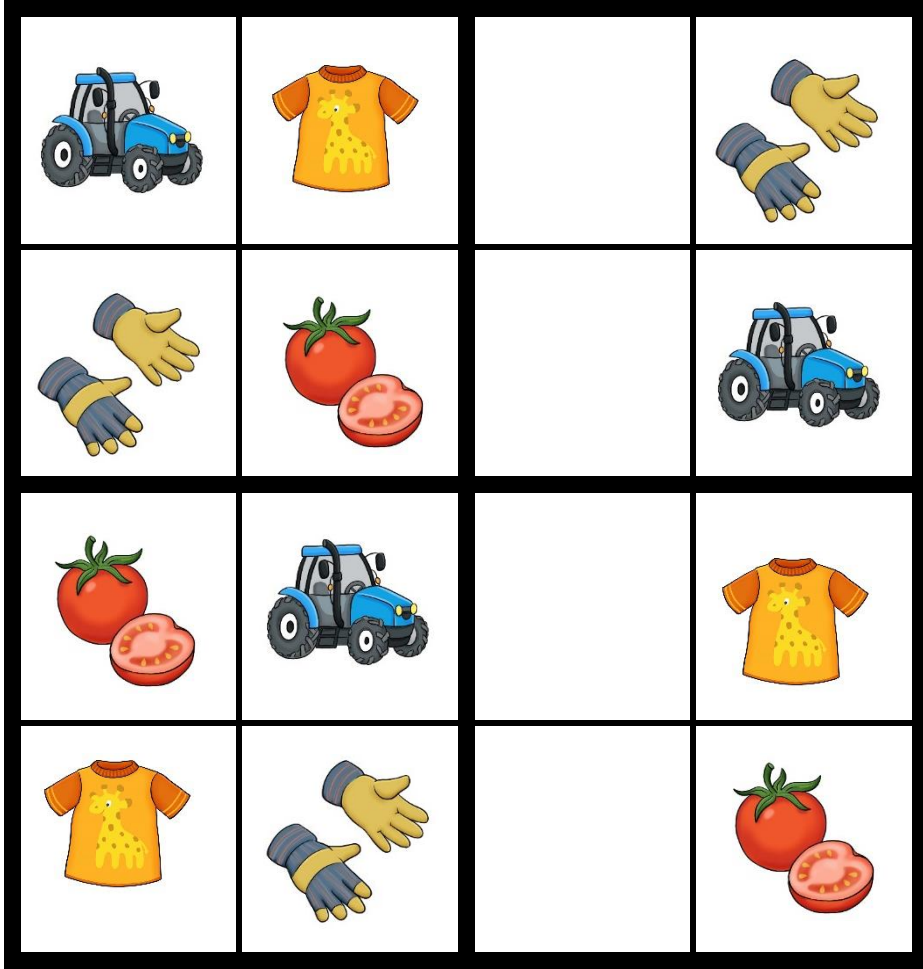
V každém sloupci může být každý obrázek pouze jednou.

V každém malém čtverci může být každý obrázek pouze jednou.



SUDOKU – ŘEŠENÍ



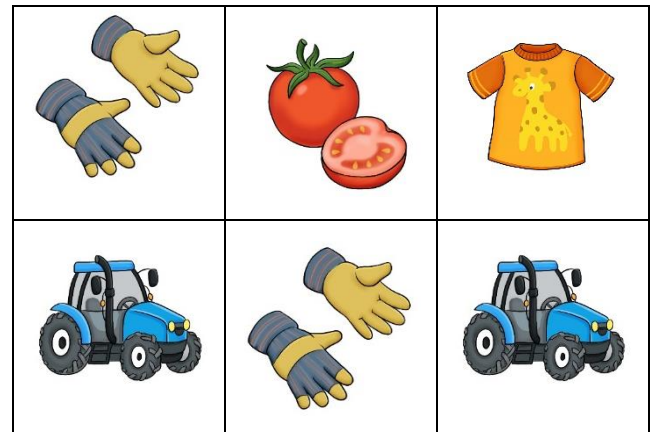
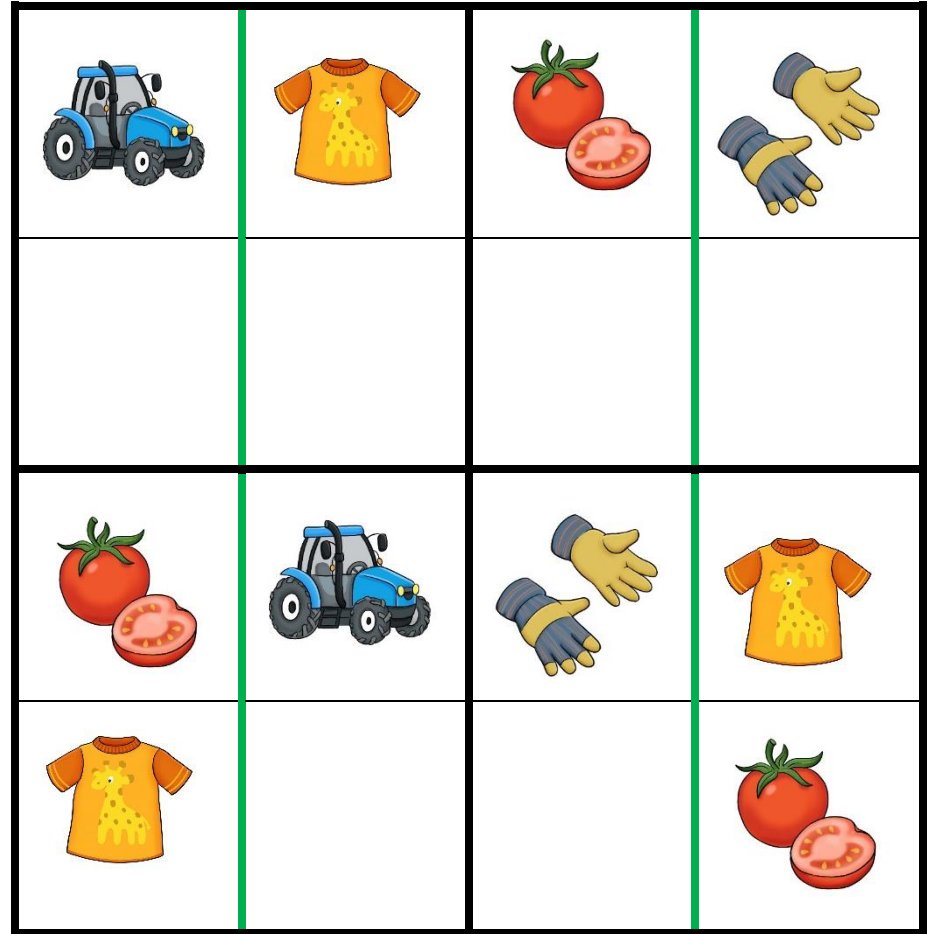
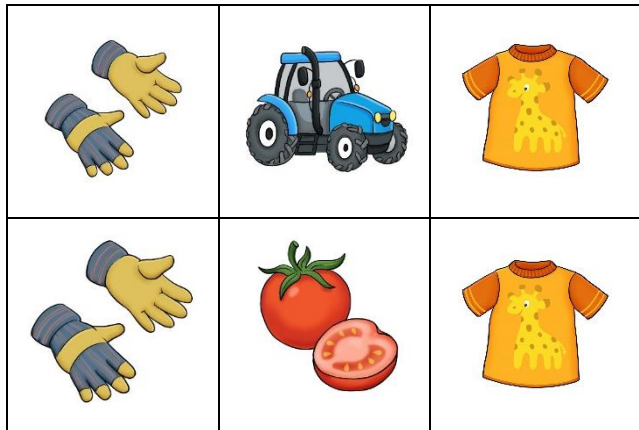
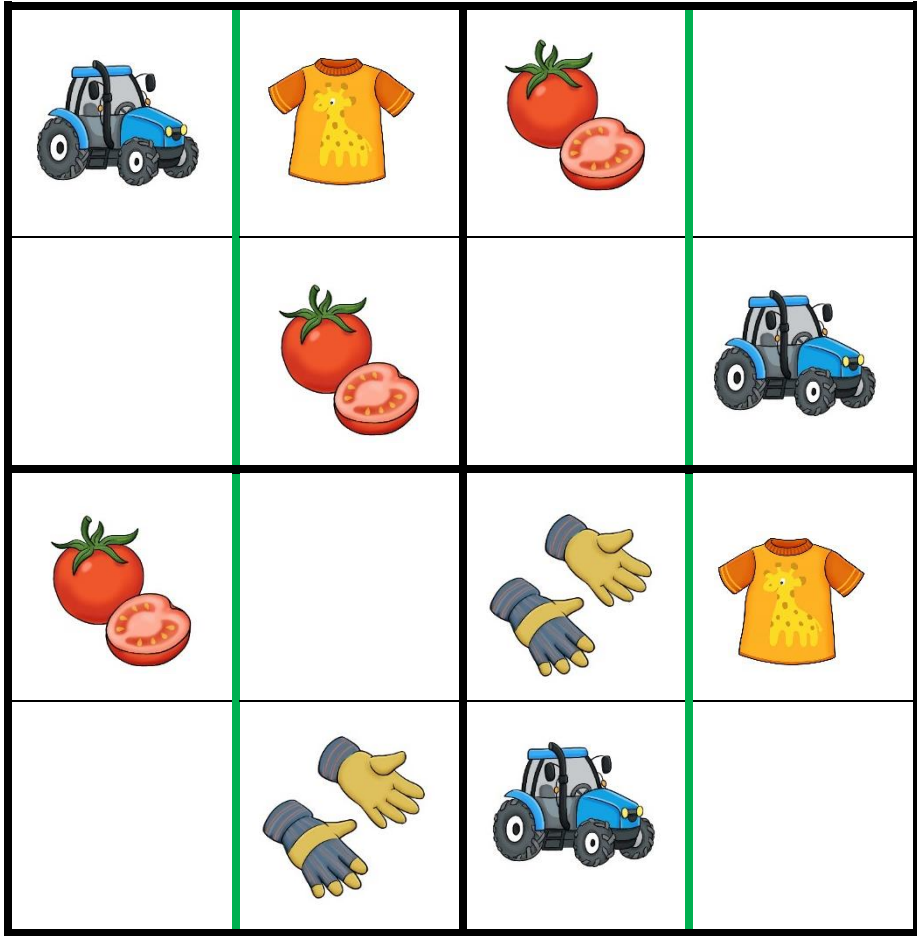


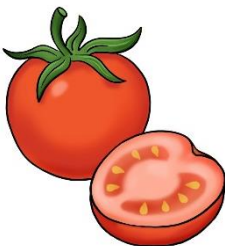
			
---	---	---	---

			
---	---	---	---

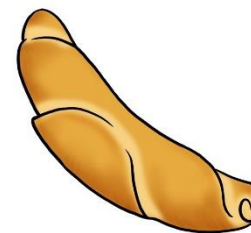




— • •



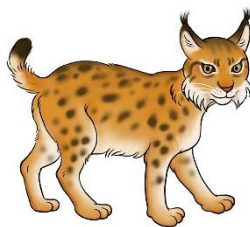
• •



• —



• • • •



•



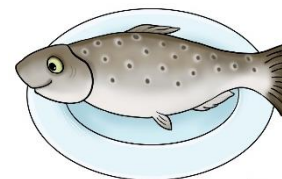
• •



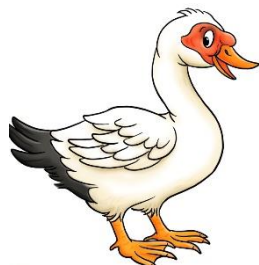
• • —



• •



• •



• •



• •



• •

